

Hyvä pelin haltija, käsissäsi oleva **Seksuaalisuus haltuun** -peli on tehty Hämeen ammattikorkeakoulun Seksuaalisuus haltuun -koulutuksessa syksyllä 2019. Peli on tarkoitettu 5. - 9. luokkalaisten nuorten seksuaalikasvatuksen tueksi.

Pelin avulla käsitellään

- sukupuolen ja seksuaalisen suuntautumisen moninaisuutta ja niiden ymmärtämistä
- tunteita osana itsetuntemusta ja itsensä hyväksyntää
- ihmissuhteita
- murrosikää
- ehkäisyä
- raskautta
- seksitauteja
- elimistön osia ja niiden toimintaa

Peliä voidaan pelata seksuaalikasvatuksen oppitunneilla, ohjaajan opastuksella nuorisotiloissa tai muissa erilaisissa tilanteissa, joissa seksuaalikasvatus ja sen eri teemat ovat ajankohtaisia.

## **Ennen pelaamista**

Tulosta kysymyskorttiedoston sivut kaksipuoleisina. Näin saat korttien toiselle puolelle värillisen taustan. Leikkaa kortit erilleen.

Huomioi kysymyskortteissa eri ikäluokille suunnatut kysymykset. Osa kysymyksistä sopii kaikille, osa vain yläkouluikaisille ja sitä vanhemmille. Tämän voit tarkistaa kysymyskortin ylälaidasta (alakouluun sopivat kysymykset on ensimmäisillä sivuilla). Poista tarvittaessa nuoremmalle pelaajaryhmälle sopimattomat kortit.

Antoisia, opettavaisia ja keskustelua herättäviä pelihetkiä!

-Seksuaalisuus haltuun -koulutuksen opiskelijat-

Anne Kunnari, Mira Mäkinen, Maria Peltola ja Pauliina Sääksjärvi.

# SEKSUAALISUUS HALTUUN

## Pelivälineet:

- puhelin tai tabletti, jossa on QR-koodin lukija (tarvitaan kysymyksiin liittyvien videoiden avaamiseen)
- noppa
- pelinappulat
- pelilauta
- kysymyskortit.

## Peliohjeet:

- Peliä voi pelata joko yksittäin tai joukkueissa.
- Pelissä edetään heittämällä noppaa.
- Vastaamalla kysymykseen oikein saat hypätä yhden askeleen eteenpäin ja väärästä vastauksesta vuoro siirtyy seuraavalle.
- SUPERKYSYMYKSESSÄ on videoihin liittyviä kysymyksiä. Oikeasta vastauksesta pääset etenemään kolme askelta laudalla.
- Voittaja on se, joka pääsee ensimmäisenä LOPPU-ruutuun.
- Kysymysten vastausajan rajaamiseksi voidaan käyttää esimerkiksi puhelimen sekuntikelloa tai tiimalasia.

## Pelilaudan merkit

**1**

Liiku yksi askel ETEENPÄIN.

**2**

Palaa kaksi askelta TAAKSEPÄIN.



Vastapelaaja nostaa pakasta yhden kysymyskortin ja lukee sen. Oikeasta vastauksesta saat liikkua yhden askeleen eteenpäin.



Pysähdy yhdeksi kierrokseksi pohtimaan ajatuskuplassa olevia asioita.

## Pelin teossa käytetyt lähteet:

Seta 2019. Sukupuolen moninaisuus. Viitattu 3.12.2019. Saatavilla:

<https://seta.fi/sateenkaaritieto/sukupuolen-moninaisuus/>

Väestöliitto 2019a. Viitattu 9.12. 2019. <https://www.vaestoliitto.fi/nuoret/murrosika>,

<https://www.hyvakysymys.fi/>

Väestöliitto 2019b. Kuvien jakaminen. Viitattu 11.12.2019. Saatavilla:

<http://www.vaestoliitto.fi/nuoret/turvallisuus/media/kuvien-jakaminen/>

Väestöliitto 2019c. Hyvä kysymys, seksuaalisuuden sanakirja.. Viitattu 14.12.2019

Saatavilla: <https://hyvakysymys.fi/arkitkeli/seksuaalisuuden-sanakirja>

Väestöliitto 2019d. Seksiviestit. Viitattu.14.12.2019. Saatavilla:

<http://www.vaestoliitto.fi/nuoret/turvallisuus/media/seksiviestit/>

Reinikka P., Orkola T., Hannukkala M., Eriksen-Hietava S., Kööpikkä E. 2015.

Voimaa terveystieto 7-9. 1.-2. painos. Helsinki: Sanoma Pro.