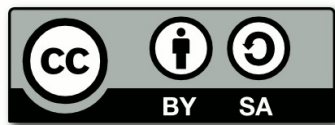




Kuvaruudun striimaus tai nauhoitus

Open Broadcaster Software V.20

Tero Keso, Atso Arat, Niina Järvinen & Valteri Virtanen
(muokattu 20.2.2019)



HAMK
HÄMEEN AMMATTIKORKEAKOULU

Sisällysluettelo

Mikä on OBS.....	2
Ohjelman perusasetukset	2
Tarvittavat asetusmuutokset.....	5
Tallennus.....	8
Monilähde	9
Tapahtumatalennus	9
Äänen tason tarkistaminen.....	12
Oletusäänilaitteen asetukset.....	13

OBS logo Hugh "Jim" Bailey, GPL

Mikä on OBS

OBS on ilmainen, avoimen lähdekoodin ohjelmisto kuvavirtojen tallentamiseen ja striimaamiseen. Ohjelmaan voidaan tuoda monia erilaisia kuvatuloloja, kuten tietokoneen näyttökuvaa, web-kameraa tai videokameran kuvaa videokaappauskortin kautta. Kuvatulojen lisäksi voidaan ohjelmaan tuoda myös ääntä. Tämän manuaalin puitteissa käydään läpi vain näyttökuvan sekä äänen tallennus.

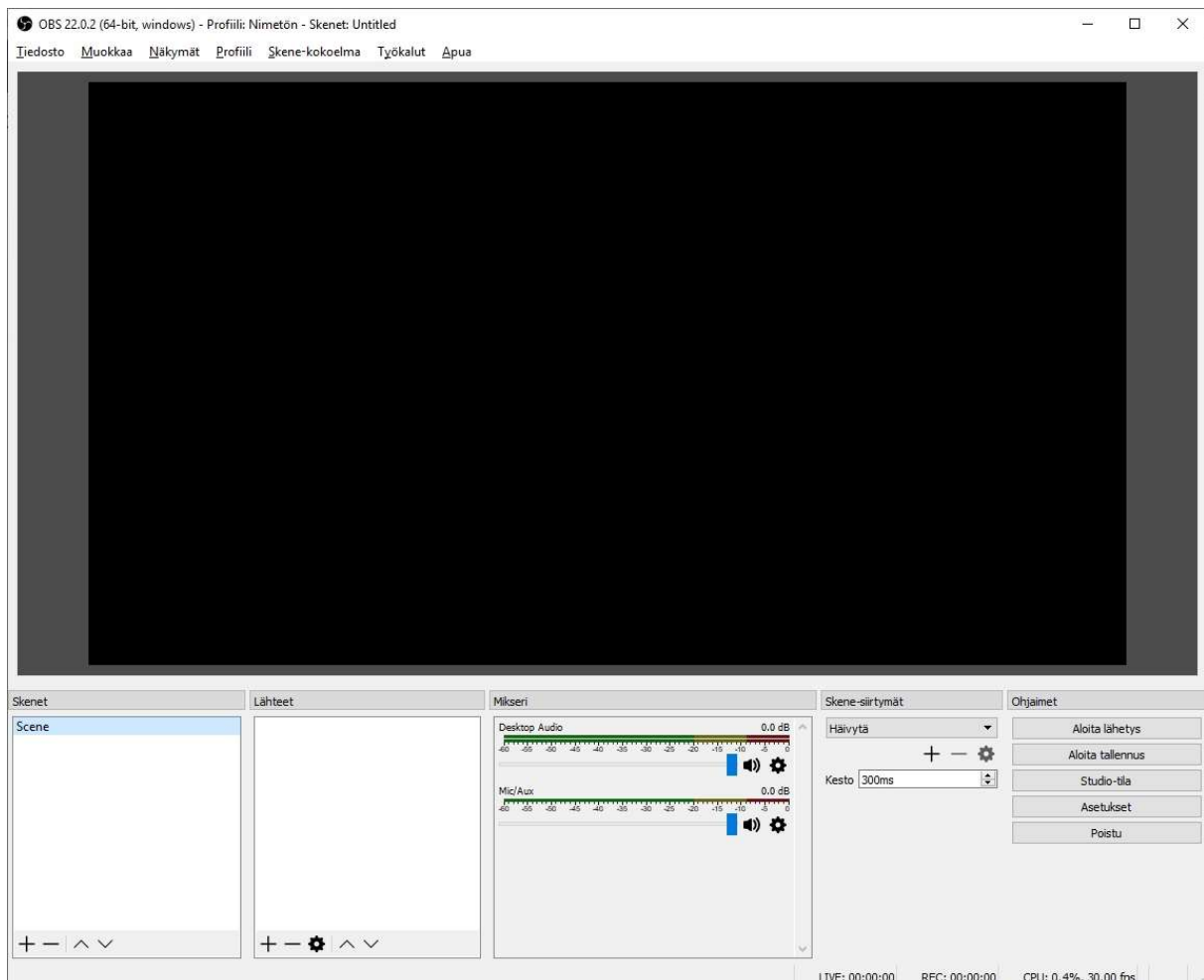
Ohjelman perusasetukset

Käynnistä ohjelma alla olevasta pikakuvakkeesta. (OBS saattaa asennuksen jäljiltä näkyä kahdena pikakuvakkeena työpöydältä hieman eri nimellä. Ohjelma käynnistyy kuitenkin samalla tavalla molemmista kuvakkeista.)

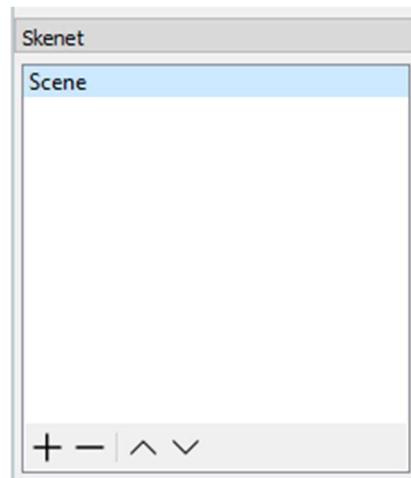


Valitettavasti OBS-ohjelman asennuksessa ei tule oletusasetuksia, käytettävien laitteiden erillaisuudesta johtuen. Oletuksena OBS-ohjelman kieli määräytyy käyttöjärjestelmän sijaintitiedon mukaan, joka meillä on yleensä Suomi.

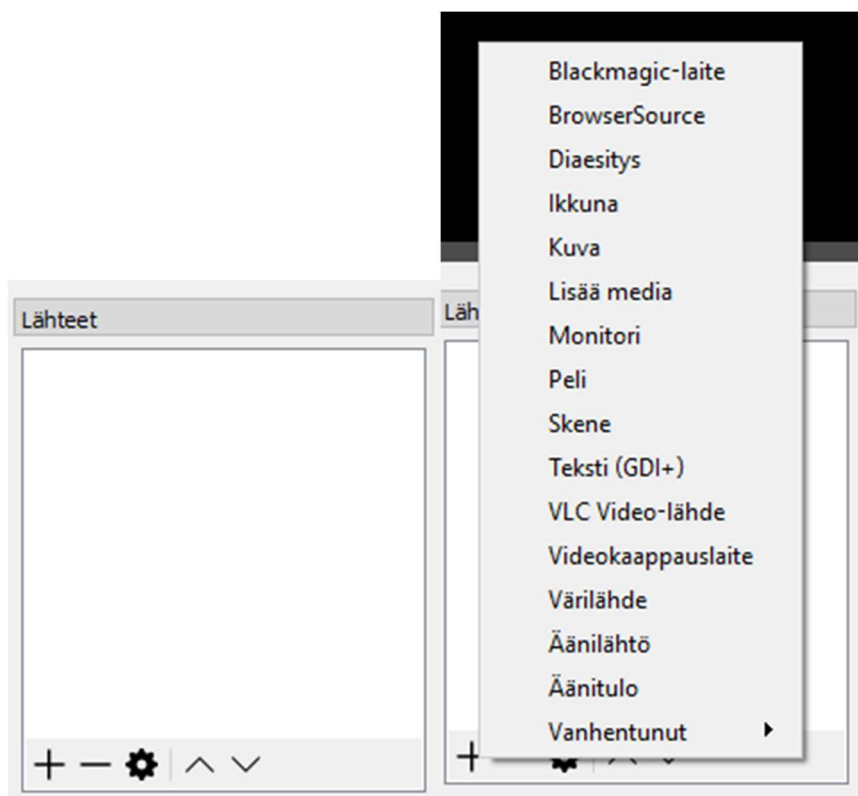
Käyttöönotto aloitetaan luomalla ensimmäinen Skene



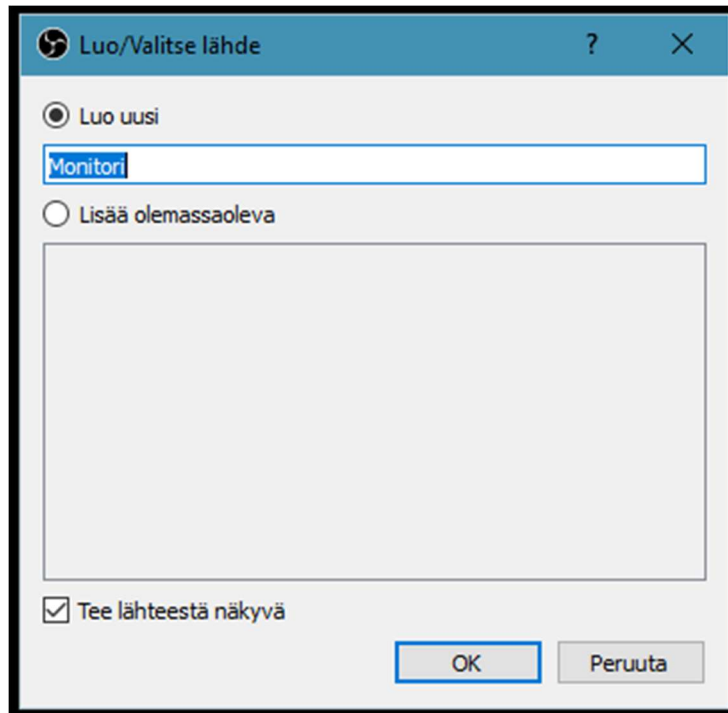
Ohjelman ensimmäistä kertaa avatessa, on ”Skenet” valikossa yksi tyhjä skene luotuna valmiiksi. Yksinkertaisissa tuotannoissa kuten ruututallenteen tekemisessä riittää yksi skene. Jos kuitenkin haluat tehdä useamman skenen, voit lisätä niitä ”+” kuvakkeesta skenelistan alareunasta.



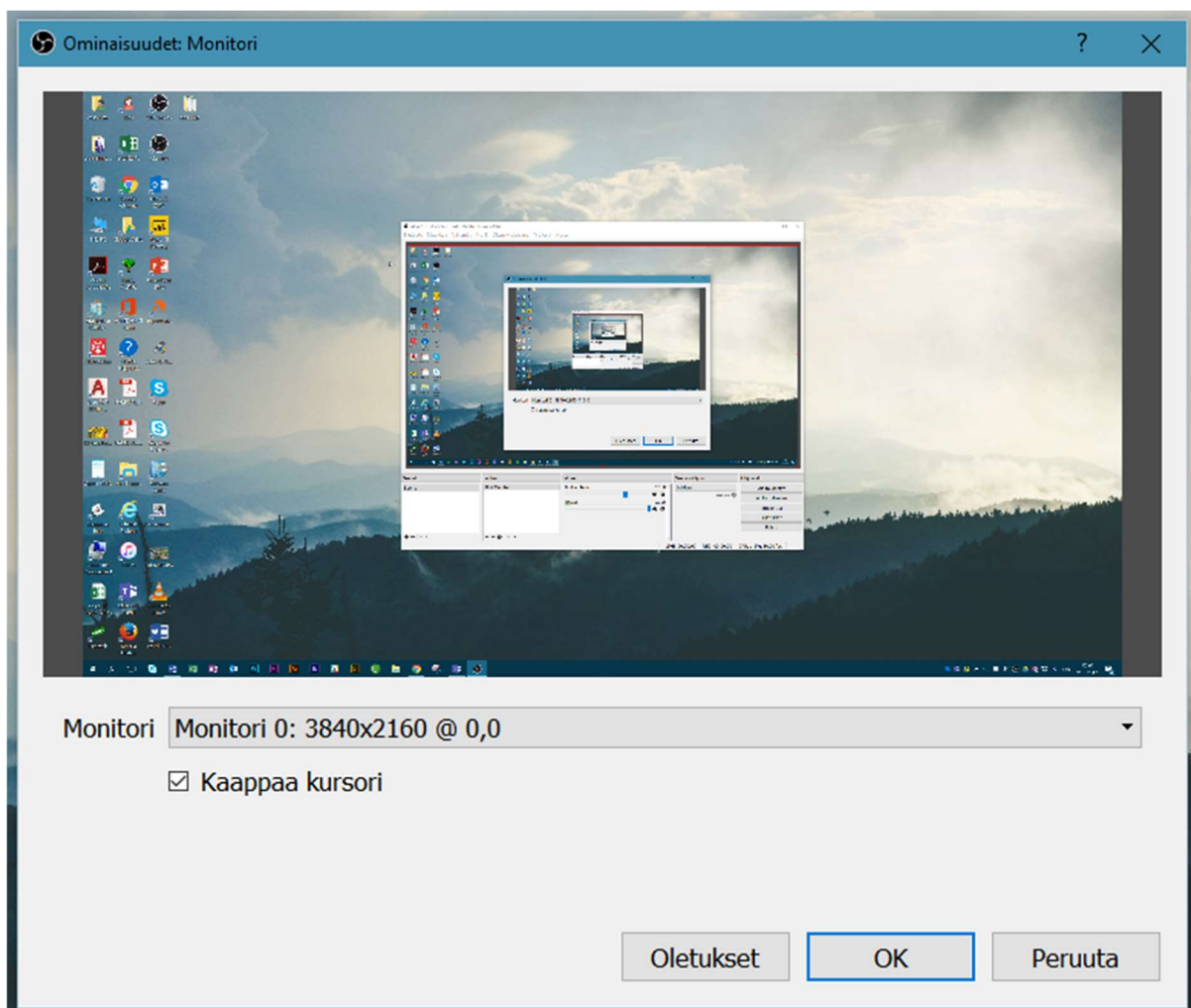
Voit alkaa rakentamaan skeneä lisäämällä siihen kuvatuloja. Tämän pääset tekemään ”Lähteet” valikosta alareunan ”+” painikkeella. Jos haluat tallentaa kuvaruutuasi, valitse lähdelistasta ”Monitori”. Jos tietokoneessasi on enemmän kuin yksi näyttö, antaa ohjelman sinun valita näytön, jota haluat tallentaa.



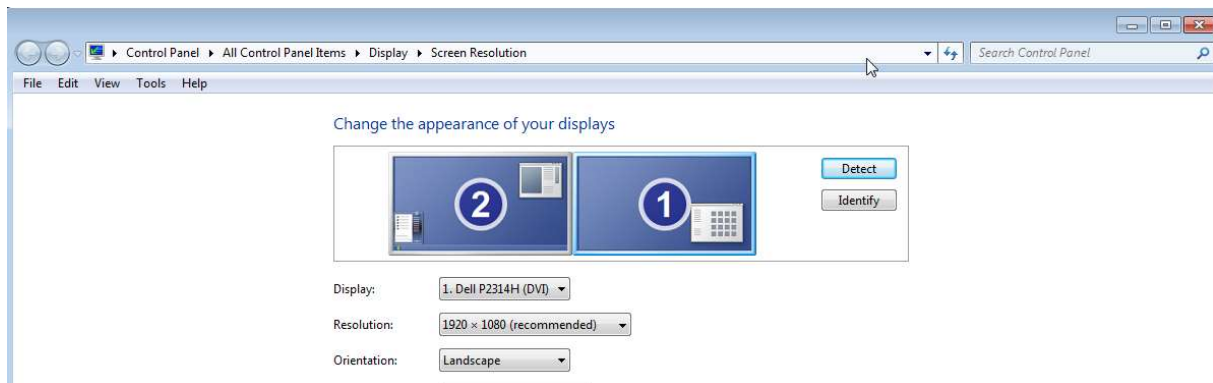
Anna lähteelle kuvaava nimi. Nimellä ei käytön kannalta ole mitään väliä, se ainoastaan auttaa tunnistamaan tulon lähdeluettelosta, mikäli skenessäsi on useita lähteitä.



Valitse näytön numeron perusteella mitä näyttöä haluat kaapata. Voit myös valita, näkykö kursori tallennuksessa.

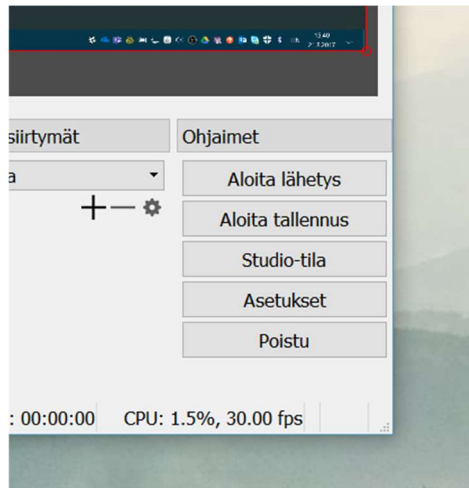


Oletuksena OBS tallentaa ruutukaappauksen sillä resoluutiolla, jolle näyttösi on asetettu. Tallennettavan monitorin resoluutio näkyy, kun valitaan mitä monitoria tallennetaan. Voit myös käydä tarkistamassa näyttösi resoluution Windowsin omasta näyttöpaneelivalikosta:

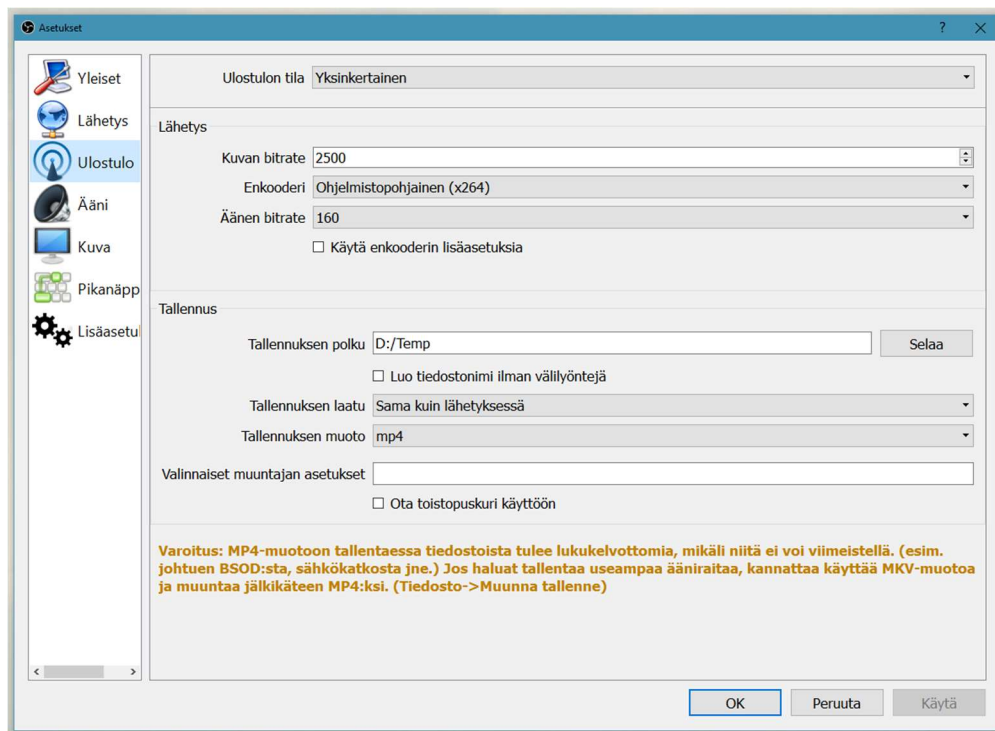


Tarvittavat asetusmuutokset

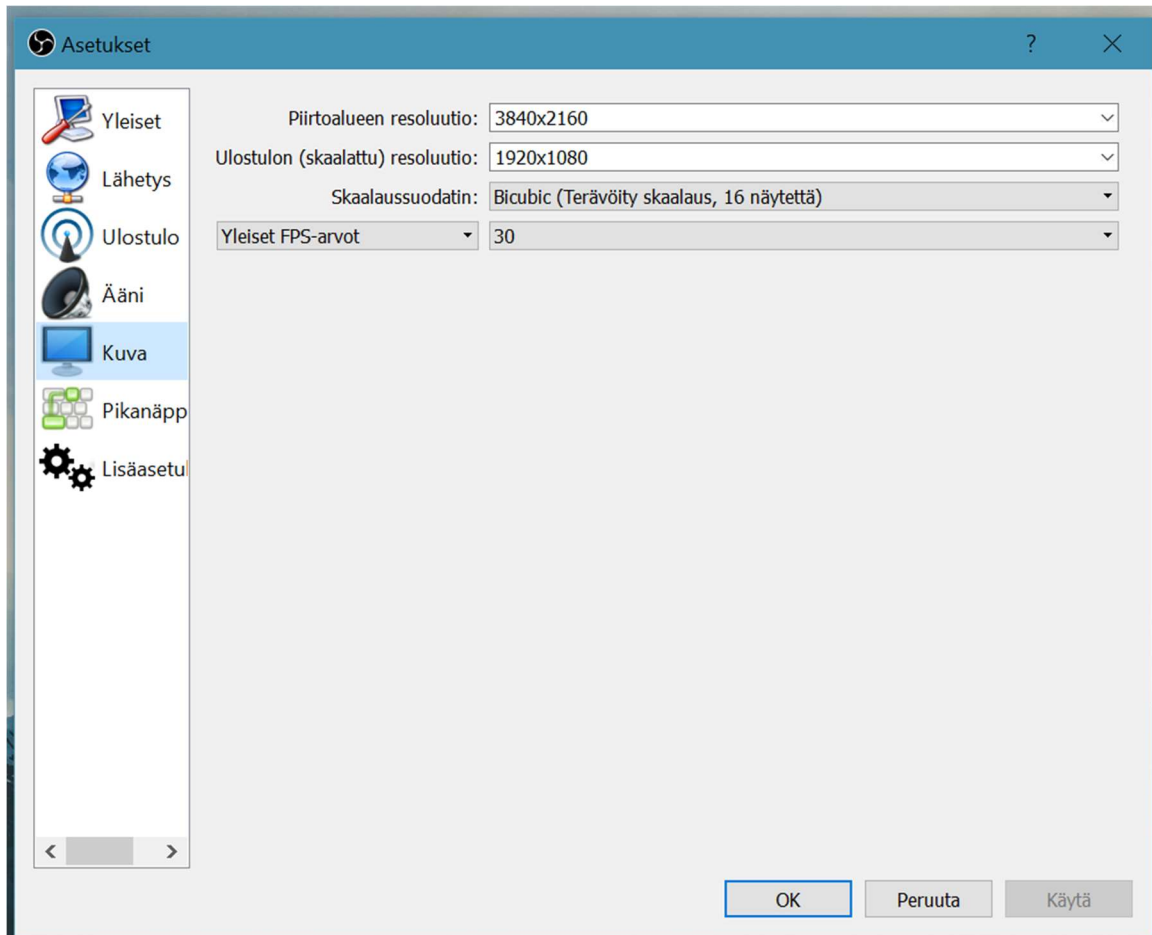
OBS asetuksiin pääset valitsemalla ”Asetukset” oikeasta alanurkasta.



Valitaan välilehti ”Ulostulo” ja välilehdellä muutetaan asetusta ”Tallennuksen muoto” MP4-valinnaksi. Hyväksy muutokset painamalla ”Käytä”.



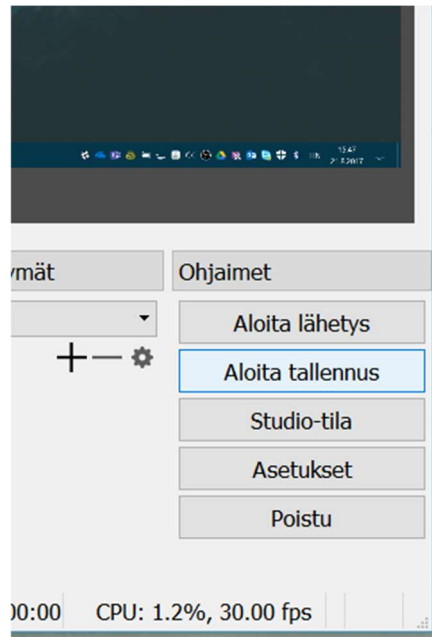
Siirrytään välilehteen *Video* ja varmistetaan, että *Base (Canvas) Resolution (Piirtoalueen resoluutio)* ja *Output (Scaled) Resolution (Ulostulon skaalattu resoluutio)* ovat samat. Näiden arvojen pitäisi vastata nykyistä näytön käytössä olevaa resoluutiota ja olla identtiset. (Esimerkkikuvassa piirtoalueen resoluutio on isompi johtuen käytössä olevasta 4k-resoluution monitorista. Tyypillisessä monitorissa piirtoalueen resoluutio on yleensä 1920x1080 tai 1920x1200.)



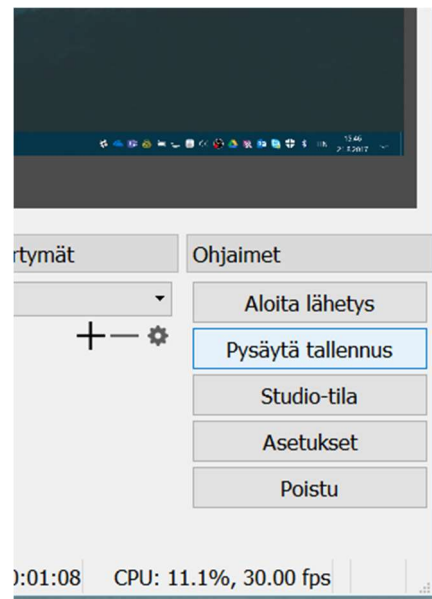
Hyväksy asetukset painamalla ”Käytä” ja ”OK”

Tallennus

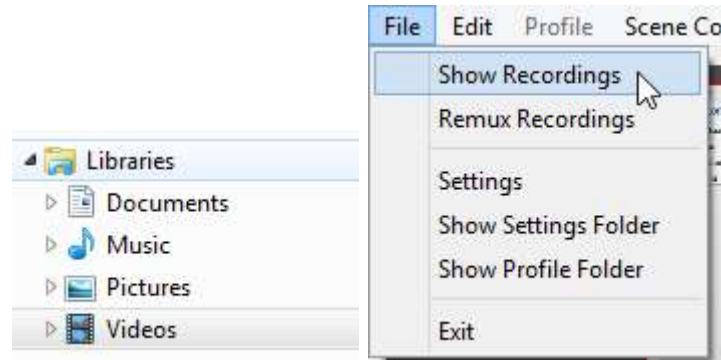
Tallennus aloitetaan *Start Recording (Aloita tallennus)*



Lopetetaan *Stop Recording (Pysäytä tallennus)*



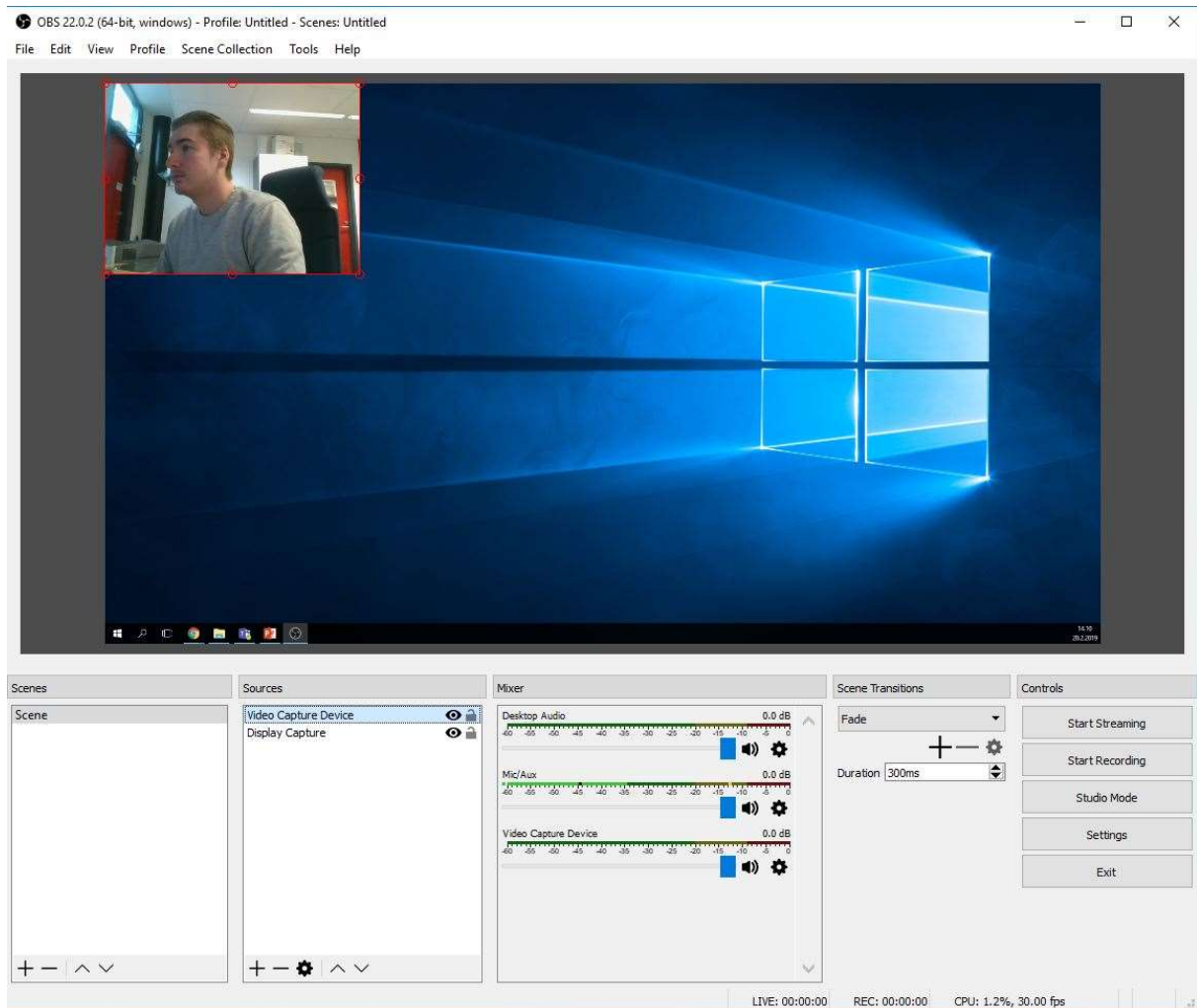
Tallennetut videot löydät oletuksena polusta C:\Users\omatunnus\Videos tai Ohjelman valikkoa hyödyntäen. *File* → *Show Recording folder*. Voit myös muuttaa tallennuspolkua esim. omalle P-asemallesi.



Monilähde

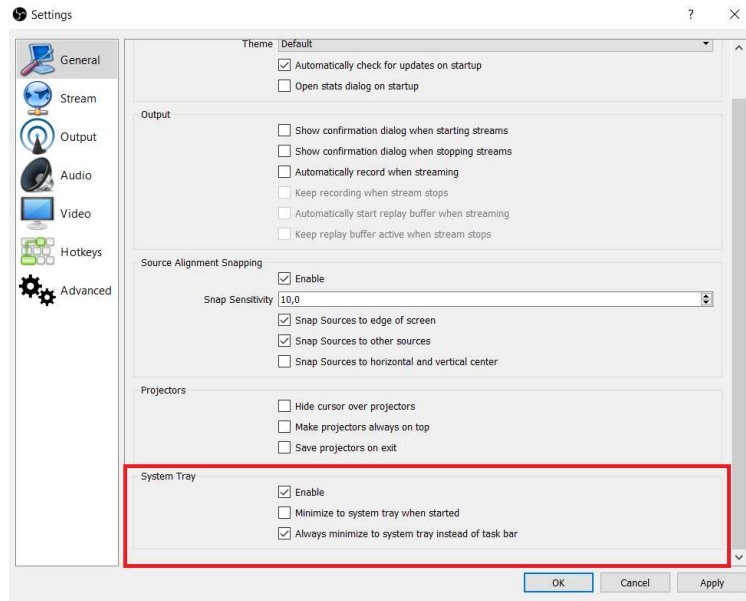
OBS-ohjelma mahdollistaa monen erillisen lähteen yhtäaikaisten näyttämisen tai vaihtamisen niiden välillä. Lisäämällä monta *Sourcea (lähde)* voit luoda päällekkäisiä kuvia.

Voit muuttaa ikkunoiden kokoa raahaamalla kuvan reunasta. Lisäksi poistamalla valinta lähteen edestä poistaa lähteen käytöstä.



Tapahtumatalennus

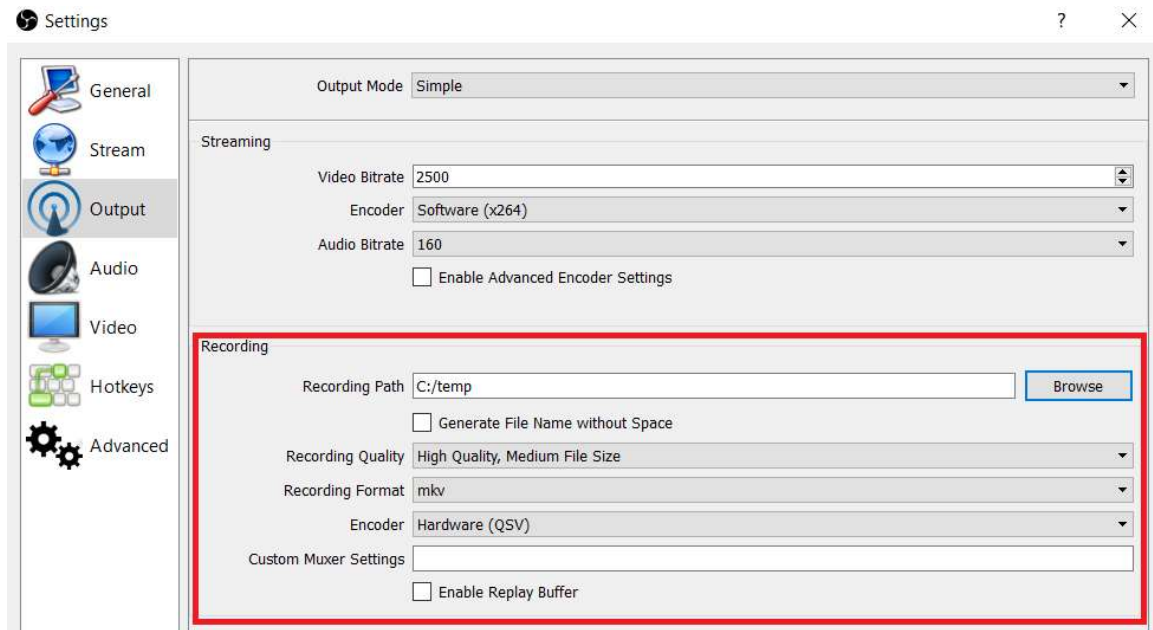
Tapahtumatalennuksessa, jossa joudut olemaan kaukana tallentavasta koneesta tai tallennuskoneelle on vaikea päästä, niin suosittelemme seuraavia asetuksia.



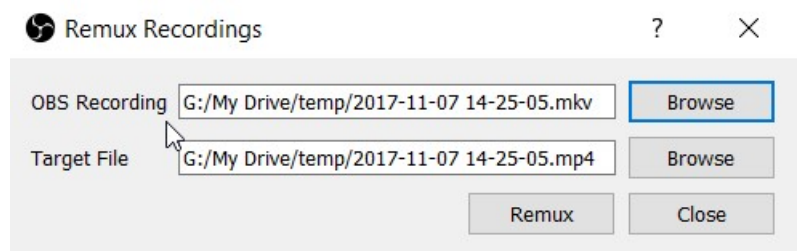
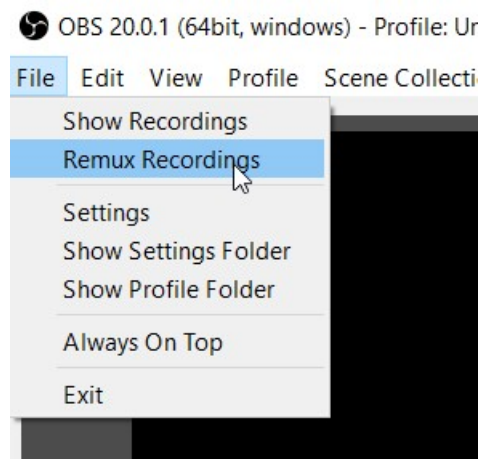
Käynnistä *Settings* → *General* → Valitse *System Tray*:sta *Enable* ja *Always minimize to system tray instead of task bar*. Nämä siirtävät OBS kuvakkeet System Trayhin, jolloin asiakas ei vanhingossa sammuta ohjelmaa.



Vaihda tallennusmuoto (*Recording Format*) MKV muotoon. Tallennusmuoto kestää paremmin äkilliset sammumiset eikä tallenne hajoa siitä.



MKV muodossa olevat tiedostot voidaan helposti ja nopeasti muuntaa yhteensopivampaan .mp4, jota tukee kaikki ohjelmistot. *File* → *Remux Recordings* → MKV tiedosto (*OBS recording*) → Tallennus kohde (*Target file*)



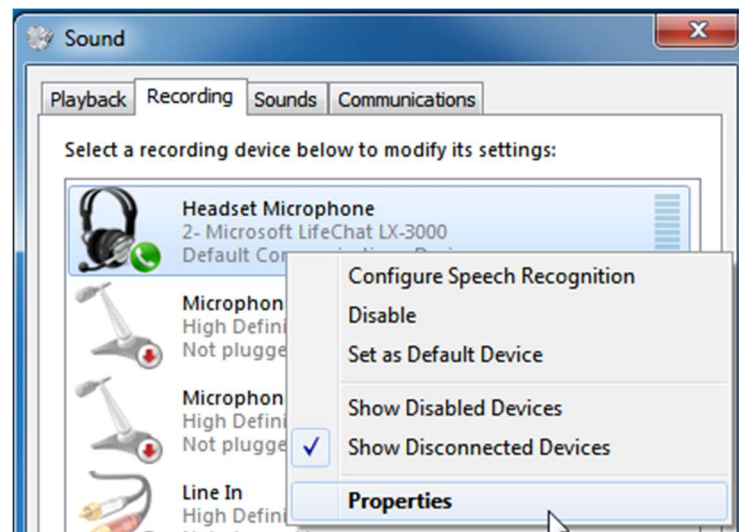
Äänen tason tarkistaminen

Suurin osa äänennauhoituksessa tapahtuvista ongelmista johtuu äänen tason säädöistä. Tason voit muuttaa ja tarkistaa painamalla hiiren oikea näppäintä ääni-ikonin päällä.

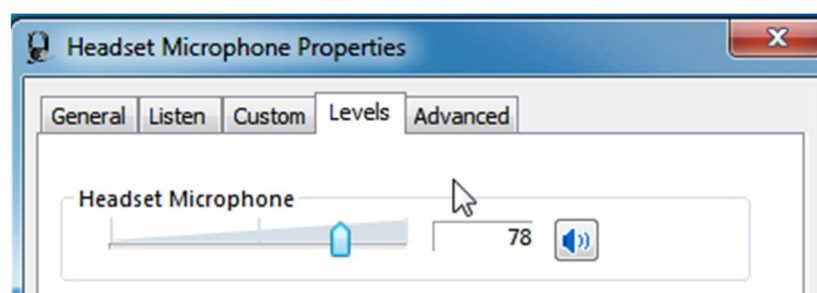
Valitsemalla Recording devices



Valitse käytössä oleva laite ja hiiren oikealla näppäimellä esiin valikko ja valitaan toiminto Properties.



Valitaan Levels Välilehti ja säädetään voimakkuutta ylöspäin. Ei ole vain yhtä oikeaa äänen voimakkuuden tasoa, mutta suurimmat ongelmat johtuvat joko liian matalasta tai korkeasta äänen tasosta.



Oletusäänilaitteen asetukset

Jotta äänilaitteet toimivat oikein, pitää äänilaitteet olla valittuna aktiiviseksi. Laitteisto on mahdollista laittaa kahteen eri tilaan:

- **Set as default device** – Kaikki ohjelmat käyttävät tätä laitetta oletusäänilaitteena, ellei toisin määritellä
- **Set as default communications device** – Kaikki videopuhelut ja äänipuhelut käyttävät tätä laitetta, ellei toisin määritellä.

Valitse molemmat, jolloin kaikki ohjelmat varmasti käyttävät oikeaa laitetta. Asetukset pitää tehdä sekä Playback että Recording välilehdessä

