HAMK | Smart RESEARCH UNIT

Jessi Maunula, Jaana-Maija Koivisto

ALKUTILANNE
Pelaaja herää huoneesta krapulassa/väsyneenä/alakuloisena ja katsoo älykelloa ranteestaan

Kellosta näkyy:
"LIFEBAR"
TILIN SALDO
PISTEET
kaikki miinuksella

Pelaajan tahtotila:
Haluaa **pelastaa** pelihahmon **elämäntilanteen**

Actor

Aika tehdä muutos!
" Pako 'huonosta' elämäntilanteesta"
Nousee ylös sängystä

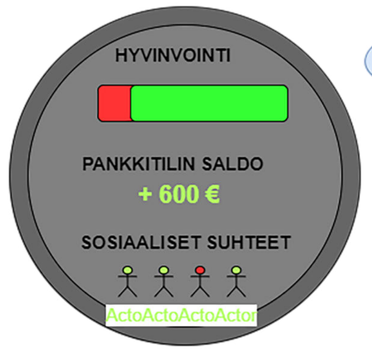
MAKUUHUONE

OLOHUONE
ULKO-OVI

KEITTIÖ

KUN PELAAJA OTTAA KÄTEEN TAVAROITA PELIHAHMO KUULEE PÄÄSSÄÄN MIETTEITÄ
"Energiajuomassa on paljon sokeria, saan nopeaa energiaa"

"LIFEBAR"



kellokäden ohjain värisee aina, kun tulee muutosta "hyvinvointiin" kuitataan katsomalla kelloa

MYSTEERI LIITTYEN IHMISSUHTEISIIN

YATÄVÄT PERHE

Lasku

PÄÄTTÄÄ MAKSAA

Yes

REPII

PERINTÄ

MYSTEERI, LÖYTÄÄKSEEN AVAINLUKULISTAN TAI KOODIN KÄNNYKKÄÄN

Kännykkä

No

Lisää laskuja

KOODI?

Yes

PERHE YSTÄVÄT

MAKSAA LASKUN

vuokranmaksun jälkeen rahaa vähän jäljellä, onko järkeä lähteä?

Actor Actor

KAVERIT PYYTÄÄ BAARIIN

Yes

No

Krapulan takia motoriikka kärsii, näkö sumentuu

CV

KRAPULA

AAMU
Älykello ilmoittaa työhaastattelusta

KOKO YÖN PELAAMINEN

Tietokone

KOODI/ AKKU LOPPU

Yes

No

MYSTEERI, ETSI LATURI SALASANA HDMI-PIUHA

Actor

KAVERIEN KANSSA

OPINNOT

TYÖNHAKU

NETTIKASINO

Lautanen

RIKKOO

ruisleipä

juusto

voi

Jääkaappi

SYÖ/JUO

suklaapatukka

energiajuoma

olut

Kahvinkeitin

KEITTÄÄ KAHVIN

ROSKAT, JÄTTEENLAJITTELU VALINNAT RUOKAVALIOON

El saa töitä

Saa töitä

TYÖHAASTATTELU

MYSTEERI, ETSI BUSSIKORTTI TODISTUS

BUSSI/KÄVELLEN/ PYÖRÄ OMA AUTO